

1 Jeu d'imitation

Oncle Artem et ses équilibristes bâtissent une pyramide humaine. Parfois aussi, ils échafaudent des silhouettes d'animaux.

- 1 meneur de jeu
- Des joueurs

Règle du jeu:

Le meneur de jeu annonce un nom d'animal.

Les joueurs doivent tous se déplacer ou faire des mouvements à la façon de l'animal.

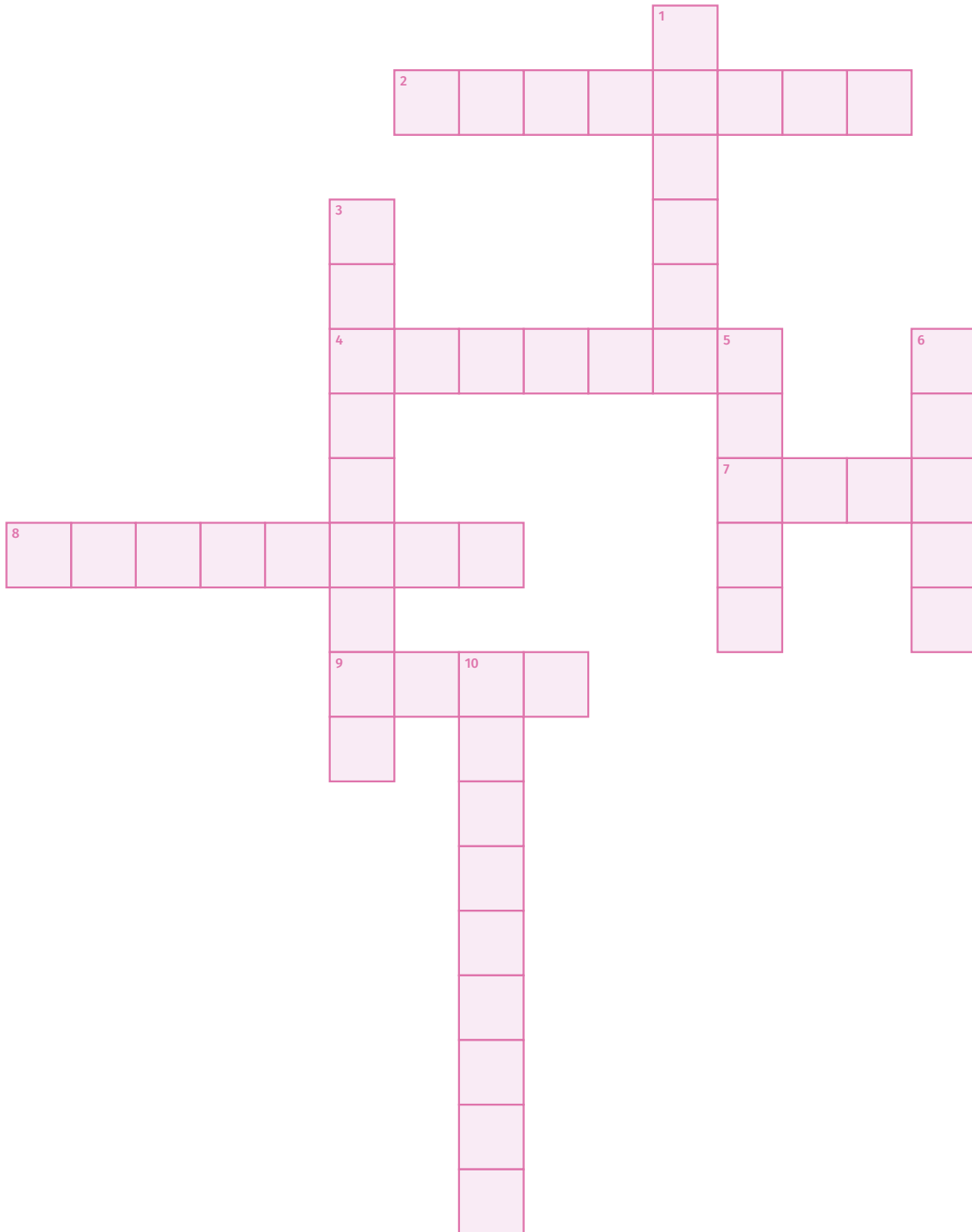
Exemple:

Le meneur annonce « Kangourou »; les joueurs sautent mains pliées devant le torse à la façon des kangourous.

Idées d'animaux: crabe – lapin – grenouille – canard – kangourou – singe...



2 Mots croisés du cirque Von Trapeze



Horizontal

- 2. Discipline d'une des sœurs d'Adam
- 4. Prénom de la grand-mère d'Adam
- 7. Instrument joué par Adam
- 8. Moyen de transport de la famille Von Trapeze
- 9. Personnage principal de l'album

Vertical

- 1. Prénom du papa d'Adam
- 3. Lieu des représentations
- 5. Prénom de l'oncle Adam
- 6. Ce qu'avale grand-père Angus
- 10. Prénom de la maman d'Adam